夢幻戦士 The Fantasm Soldier
ヴァリス

夢幻戦士 The Fantasm Soldier

CONTENTS
目 次

ストーリー

プロローグ

いつの間にか、雨はやんでいた。空には厚い雲が幾重にも重なり、街全体を気のめいる風景にしている。優子は目を閉じて昨晩の夢の事を思い出した。誰かが呼んでいる……遠くから……最近、同じ様な夢をよく見る。『なぜかしら……？』ふいに、人の気配を感じ目を開けた。すぐそばに、麗子が立っている。なぜか、まだ傘をさしたままだ。彼女はあいまいな事を二言、三言いうと、すぐに立ち去って行った。「もう少しそこにいた方がいいわ、雨はまた降るから……」妙に自信のある言葉尻が、優子の勘に触った。彼女はいつもそうだ。麗子の後ろ姿を見送るのもやめて、優子はまた目を閉じた。
夢の続きが知りたくて……。

ゲーム・ストーリー

ごく普通の女子校生だった優子はその日、〝ヴァニティ〟の『幻想王女ヴァリア』によって〝ヴァリスの戦士〟として選ばれた。敵は、〝ヴェカンティ〟の『夢幻王ログレス』とその手下の『ヴォーグ』そして四人の異次元魔王達だ。『この世で最もノーマルな心を持った者(〝明〟と〝暗〟をバランスよく持っている者)が、戦士に任命される。』それが優子の選ばれた理由だった。が、優子は困惑し、戸惑う。しかし、しだいに〝ヴァリス〟の力に目覚め、ログレスに挑む。もし彼女が負ければ、人の世は長く暗黒の時代に突入するだろう。
かつての中世のように……。しかも、ログレスはその強大な力で戦士の力、〝ヴァリス〟を、〝ファンタズム・ジュエリー〟と呼ばれる宝石に封じ込め、それを５個に割って夢幻界の魔王達に与えてしまったのだ。〝ヴァリス〟の力を蘇らせるためには、四人の魔王とログレスを倒し、〝ファンタズム・ジュエリー〟をひとつにしなければならない。行く手に待ち構える『ヴォーグ』達と異次元空間……。〝夢幻戦士ヴァリス〟となった優子は〝ヴァニティ〟を、人の心を救えるか……!?　次元を超えた戦いが、今、幕を開けた！

起動方法

プログラムの起動

ゲーム・ディスク１をファースト・ドライブに入れ、ディスク２をセカンド・ドライブに入れて下さい。１ドライブの方は、必要に応じて画面にメッセージが出ますので、その指示に従って下さい。

- ＭＳＸはＲＯＭカートリッジを差し込んで下さい。
- 電源をＯＮにすると、オート・スタートします。

ゲーム・スタート

- まず、プロローグ・ビジュアルが始まります。スペース・キーを押せば、このシーンをとばすことが出来ます。
- ゲームを始めたい方は、テーマ曲が流れている間にスペース・キーを押して下さい。ジョイスティックはＡボタンです。
- ＳＡＶＥしたステージから始めたい方は、リターン・キー、又は、Ｂボタンを押して下さい。
- 尚、ミュージック・モードはｆ・５キーです。

ＳＡＶＥ機能について

- 各ステージとも、クリアーするとメッセージ・ウィンドウが出てＳＡＶＥするか聞いてきますので、ＹＥＳならリターン・キーを、ＮＯならスペーキーを押して下さい。
- ＭＳＸは、スタート時にパス・ワードの入力で、又、ゲーム・オーバーの時点でｆ・５を押すと、それぞれコンティニュー・プレイができます。

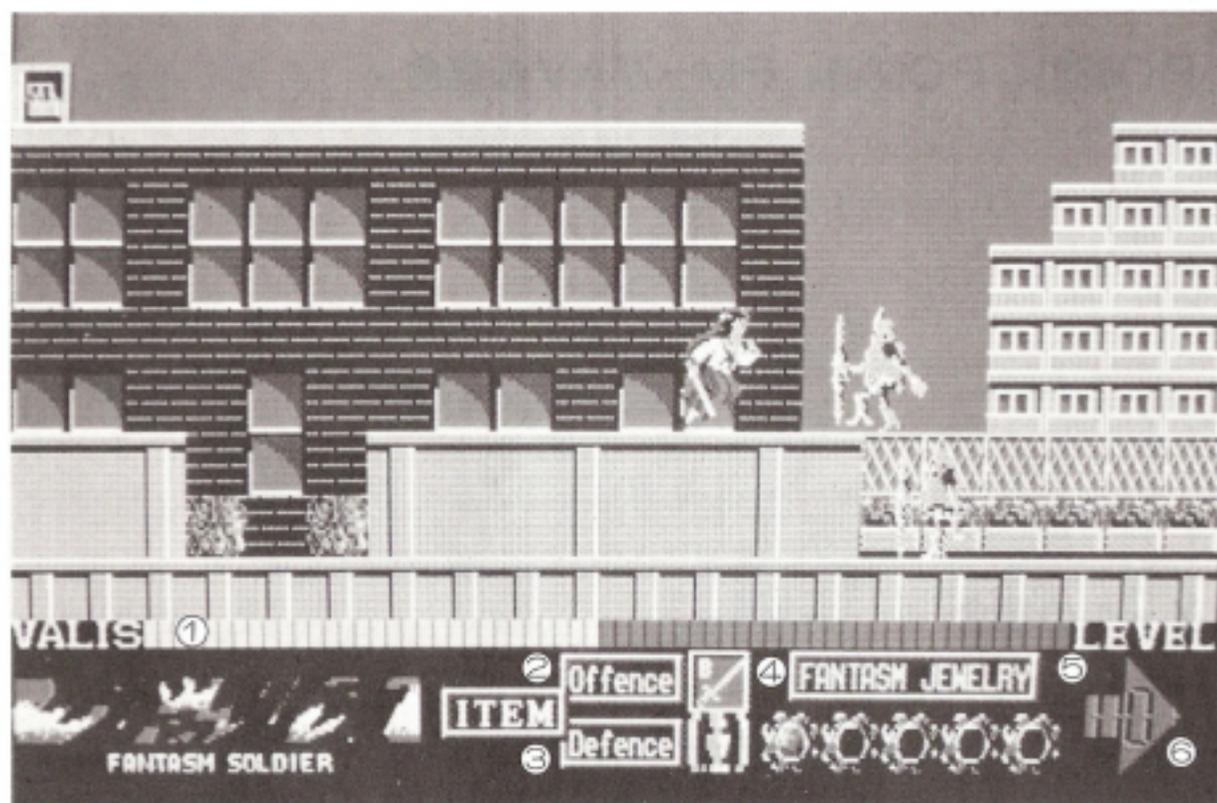
―― 御注意 ――

ＰＣ8801シリーズ………………Ｖ２モード専用です。

ＰＣ9801ＦＭ音源ボード………ＰＣ－9801－26のみ対応です。
ＩＮＴ５か、６で御使用ください。

Ｘ－１全シリーズ………………スーパーインポーズ状態では起動できません。

※純正ディスク・ドライブ以外での動作は保証致しかねます。あらかじめ御了承下さい。

パネルの説明

① ヴァリス・パワー

主人公・優子のＬＩＦＥを表わします。ゼロになるとゲーム・オーバーです。

② オフェンス・アイテム

主人公の持っている剣の能力、（攻撃の種類）を表わします。

③ ディフェンス・アイテム

これを持っていると、敵から受けるダメージを軽減できます。

④ ファンタズム・ジュエリー

ＢＩＧキャラを倒す毎に１個表示され、全て揃うとHAPPY END です。

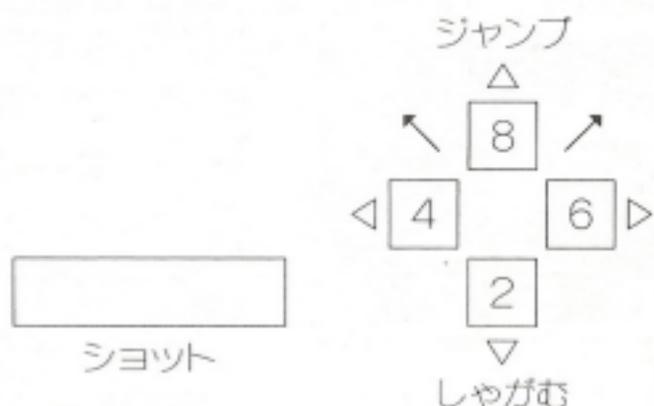
⑤ レベル

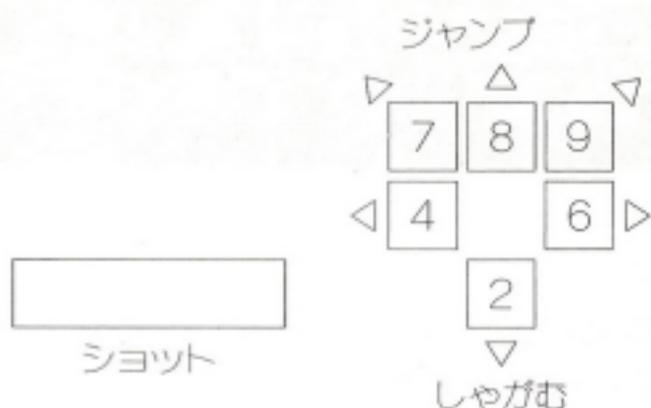
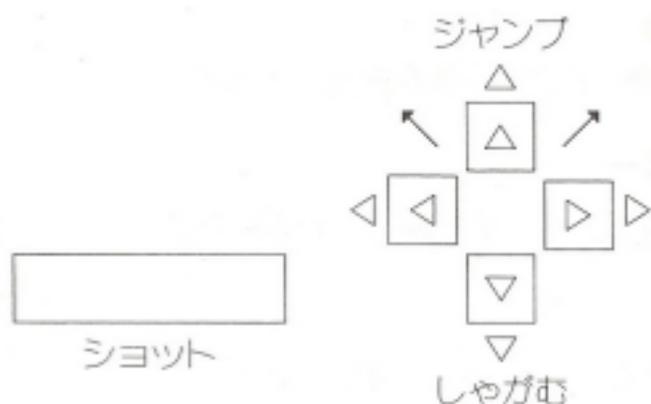
パワー・インジケーターがいっぱいになると、１レベル上がります。

⑥ ターニング・センサー

マップ・エンドの方向を示しています。

操作方法

ＰＣ8801、ＰＣ9801、ＦＭ－77ＡＶの場合

※4と8、6と8で斜め上方へジャンプします。7と9もそれぞれ対応しています。

Ｘ－１の場合

ＭＳＸの場合

※全機種ジョイスティック対応です。トリガーはＡボタンのみを使います。

パワー・システム

『夢幻戦士ヴァリス』では、通常、〝LIFE〟又は〝パワー〟と呼ばれるパラメーターに独自のアイデアを取り入れ、アクション・ゲームにストラテジーの要素を付加しました。ここでは、そのシステムについて説明します。

〝ヴァリス〟とオフェンス・アイテム

主人公・優子は、ごく普通の女の子なので、異世界〝ヴァニティ〟の〝ヴァリス〟という〝力〟によってはじめて戦士として活躍することができます。優子の武器は唯一、その手にした剣だけなので、強くなるためには、剣の能力を上げ、貯えた〝ヴァリス〟を攻撃力アップの〝代償〟に消費する必要があります。オフェンス・アイテムは剣の攻撃能力を決定するもので、それぞれに能力の違いはありますが、〝代償〟の高いものが良いとは言い切れません。何回もチャレンジし、使い勝手や、各ステージの状況などをよく知った上で、独自のやり方をみつけてください。

交換値

オフェンス・アイテムを取った場合に消費される〝ヴァリス〟を、〔交換値〕といい、単位は〔レベル〕です。たとえば、現在持っているレベルが10〔レベル〕とします。Hight Bullet の交換値は6〔レベル〕なので、

10－6＝4〔レベル〕残ります。

※交換値については、P6の〝アイテム〟を参照して下さい。

インジケーター

VALISインジケーターの一目盛りは、1〔ヴァリス〕、目盛りがいっぱい〔60〕になるとレベルが1上がります。

1レベル＝60〔ヴァリス〕

※ゲーム・スタート時、〝ヴァリス〟は3レベルあります。

アイテム

オフェンス　アイテム

主人公の持っている、剣の能力を決定するアイテムです。

※（　）内の数値は、交換レベル数です。

Bullet	剣から弾が射てる。	(3)
Hight Bullet	二連射できる。	(6)
Special Bullet	三方向に連射できる。	(12)
Fire Ball	炎の弾を射てる。	(18)
Laser	強力なレーザーを放つ。	(24)
Beam	敵を一撃で倒せる強力ビーム。	(30)

ディフェンス　アイテム

敵から受けるダメージを軽減できる、"プロテクション・マスコット" です。

Valis Bright……………………20%off

Valis Mind……………………40%off

Protection of Valis……………60%off

Reflect of Valis………………80%off

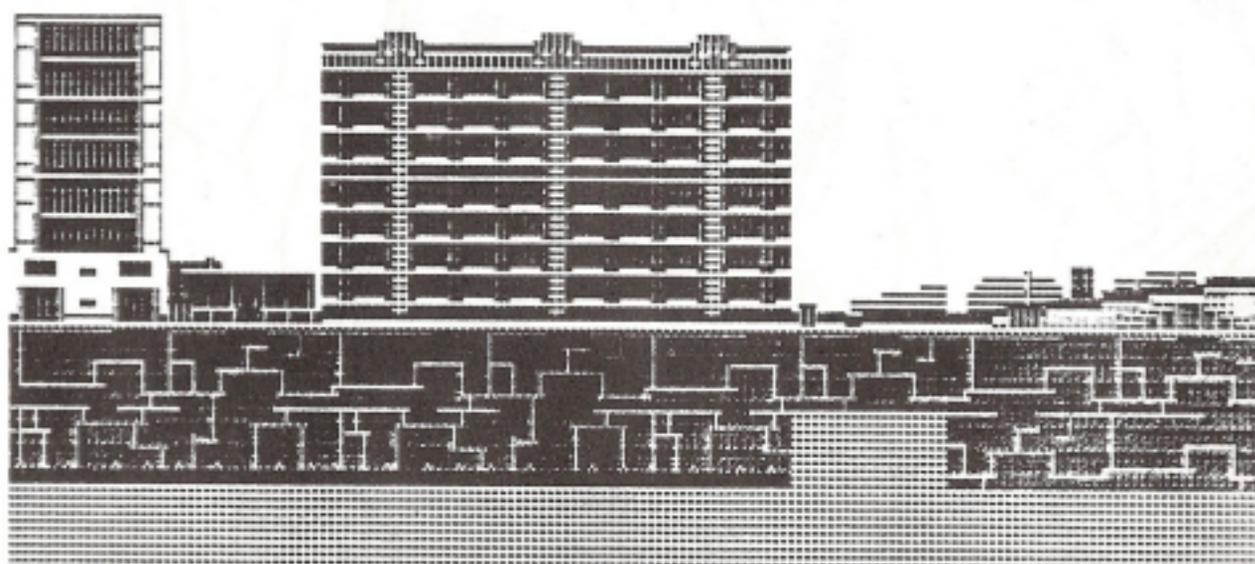
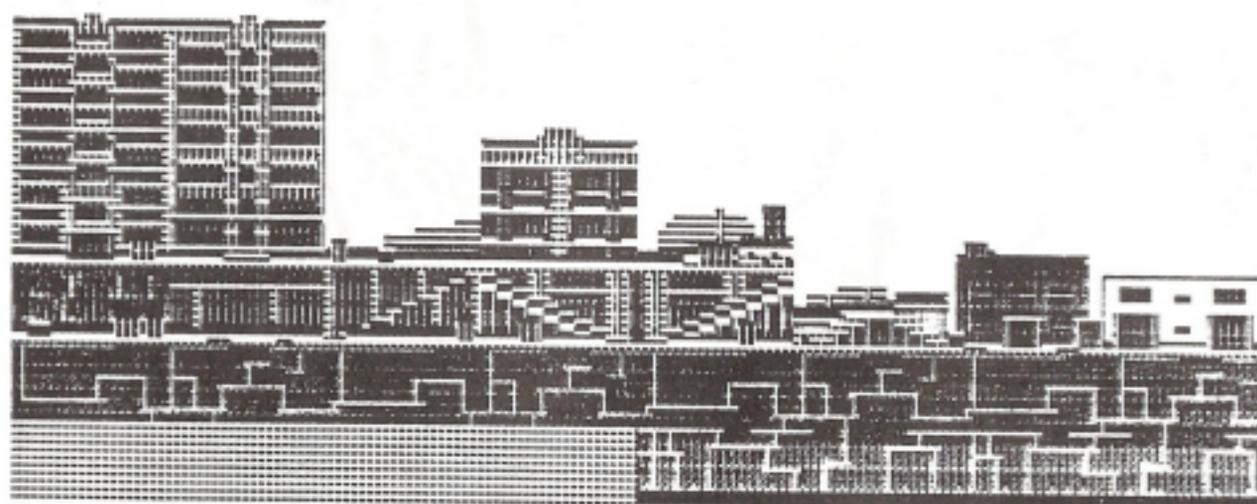
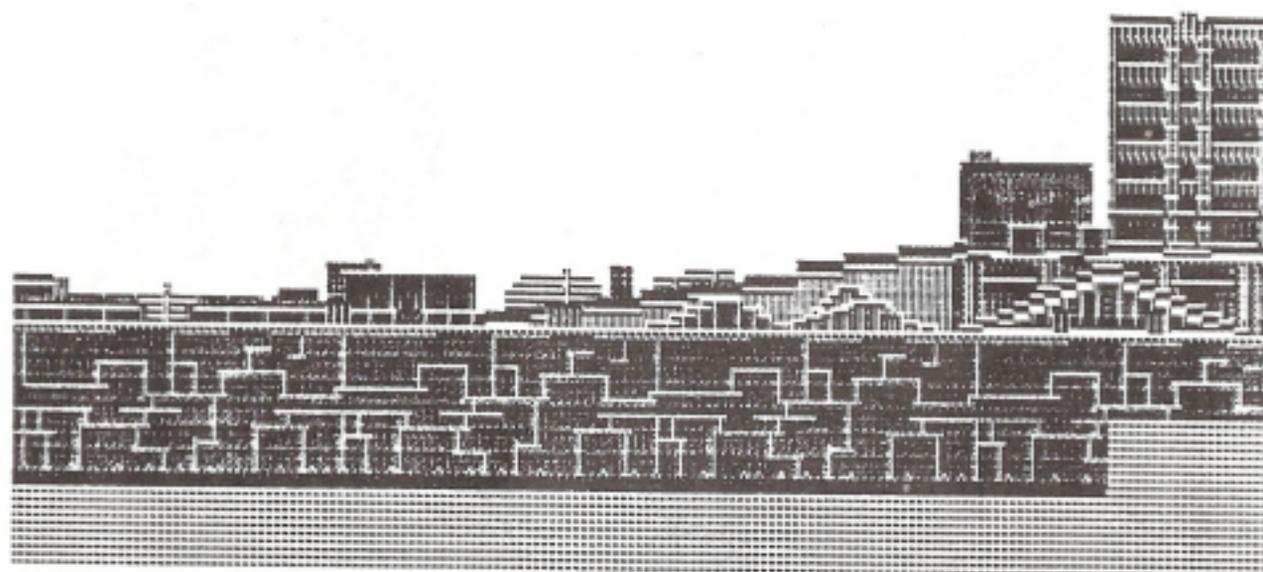
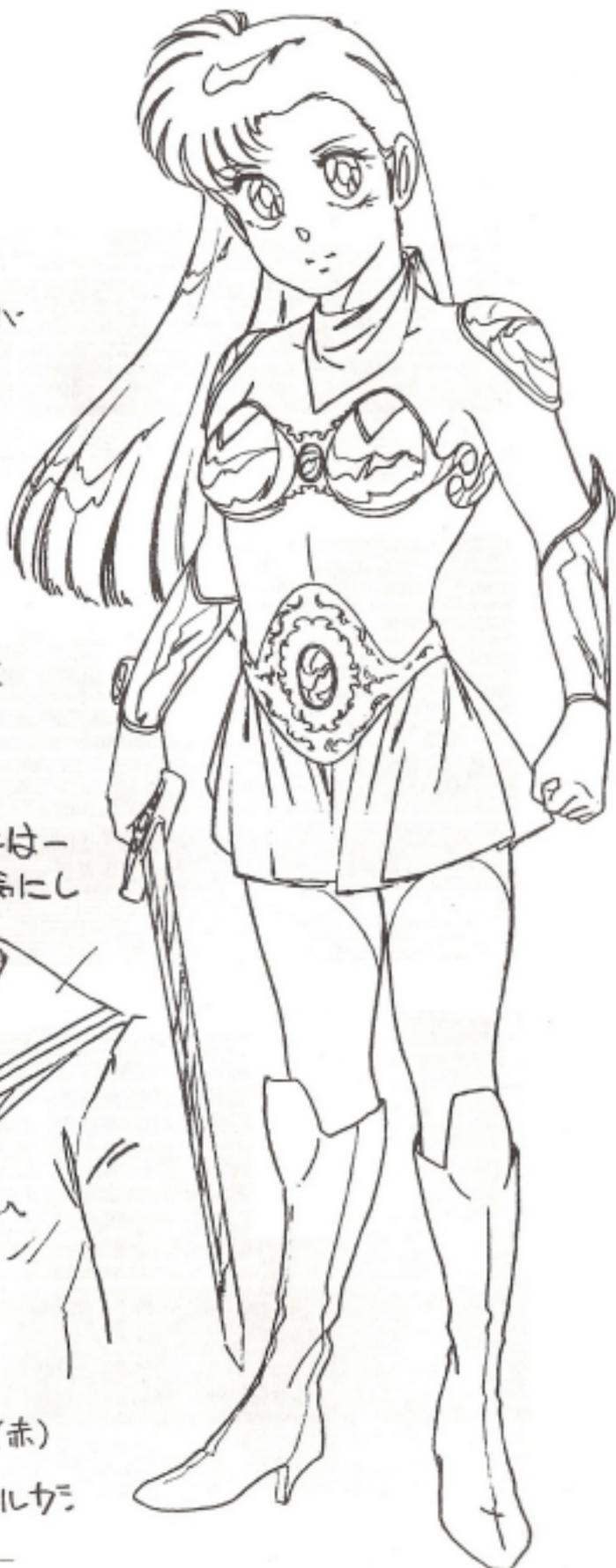
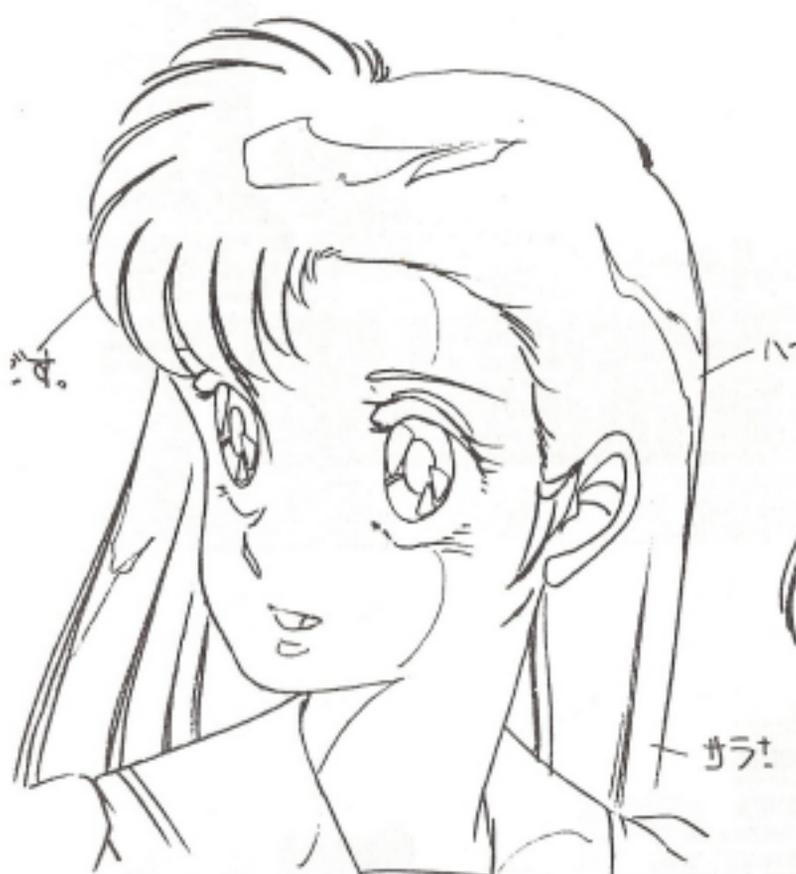
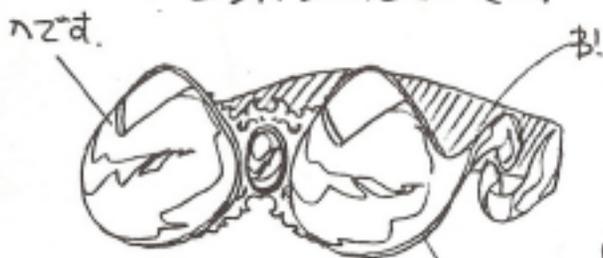
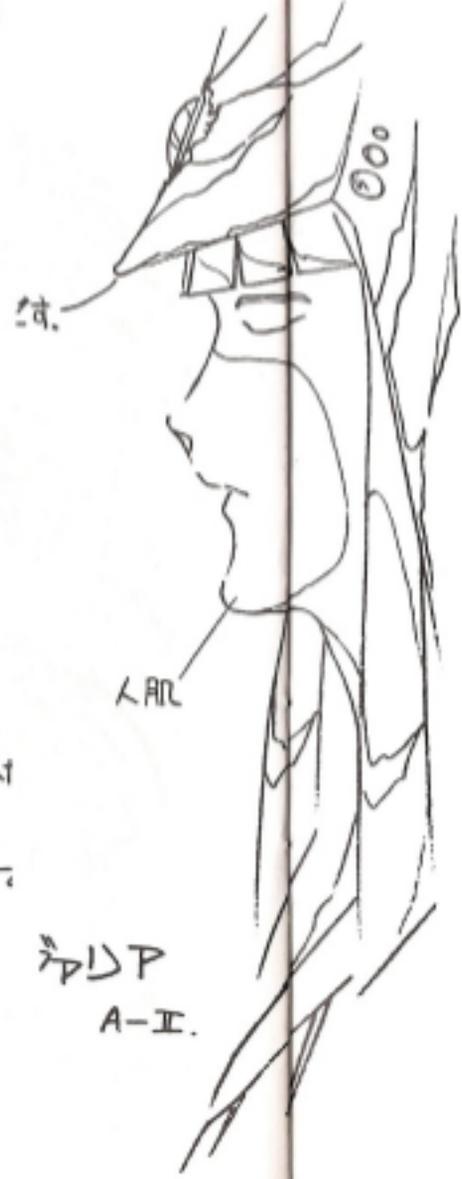
スペシャル　アイテム

上記の他に、"スペシャル" と呼ばれるアイテムも存在します。

Force or Valis.

Supef Force of Valis.

Super Force of Vacanty.

マップ ステージ1 "TOWN"

設定資料集 The Official Art Of VALIS.

※中は一応パンツのはずでで
きぁ、そんなもの出るシーンに
金ピカです. ハイライトが背
ビシバシ入れて下さい.
へです.
宝
ハイラ
常に
子は"光の剣"で
は"影の剣"
優 白
麗 黒
ハイ
ビシ
プリーツではありません
"ギャザー"です. 素材に
※それた
大口を
◎ 戦士になった優子は、感情の起伏も
なり、やはり"ヴァリス"の力のせいでしょう
'86.7
by. H.HAYASHI

フードのように
なってます。
※コイツァ
ビシバ
ログレス
A-ⅢB
※お金持ちのお嬢
平凡なビニール傘
もしかすると学校
かっぱらってきた
※なぜか彼女
ではパンダ
ヴェカンティ製の
よく光ります。
人肌
※学校で優等いじめるくらい
カドだったりして…!?
性格悪い…かな?やっぱ
ホントはいい娘なんですヨ。
アリア
A-Ⅱ.
○ "ヴォーグ"は、その内部にある「セルボーン
ログレスから"力(ヴェカンタ)"を受け
としている。
○ 内部にシステムなどはなく、およそ
リアリティー世界のそれとは大きく
かけはなれた作りとなっている。
○ セルボーンがタタい程ヴェカンタの力
は強く、戦闘能力も大である。
セルボルムの木。
中枢セルボーン
セルボルムの実
[セルボーン]
セルボルムの枝

ユーザー・サポート

プログラムが立ち上がらない場合、正常に動かない場合には、もう一度〝起動方法〟をよくお読みになり、次のことを確かめて下さい。

１．ディップSW又は、クロックの切り換えが間違いないか？

２．ディスケットは正しくセットされているか？

３．周辺機器と本体の接続不良はないか？

４．お手持ちの機種とソフトは対応しているか？

それでも動作しなかった場合は、お買い求めのソフト・ショップの担当者に御相談下さい。

※別の機械で正しく動作する場合は、お持ちの機械の故障などが考えられますので、お買い上げの販売店に御相談下さい。

以上を確認の上で、製品の不良が考えられる場合は、お手持ちの機種名及び周辺機器名と、住所、氏名、電話番号、そして詳しい症状をお書き添えの上、パッケージのまま、当社日本テレネット『夢幻戦士ヴァリス』ユーザー・サポート係宛にお送り下さい。

※尚、御客様のミスによる不良の場合には規定の交換手数料を申し受けます。

ゲーム内容に関する電話での御質問は、勝手ながら一切お断わりしております。あらかじめ御了承ください。

STAFF

Game Design: *the original by*
H. Hayashi.
sub
Y. Mitsuhasi.
thanks
M. Akishino.

Program: *(Z-80 family source convert.)*

PC−88 *main*
M. Akishino.
sub
M. Hanawa.

X−1 *main*
M. Yamamoto.

MSX *main*
T. Anazawa.

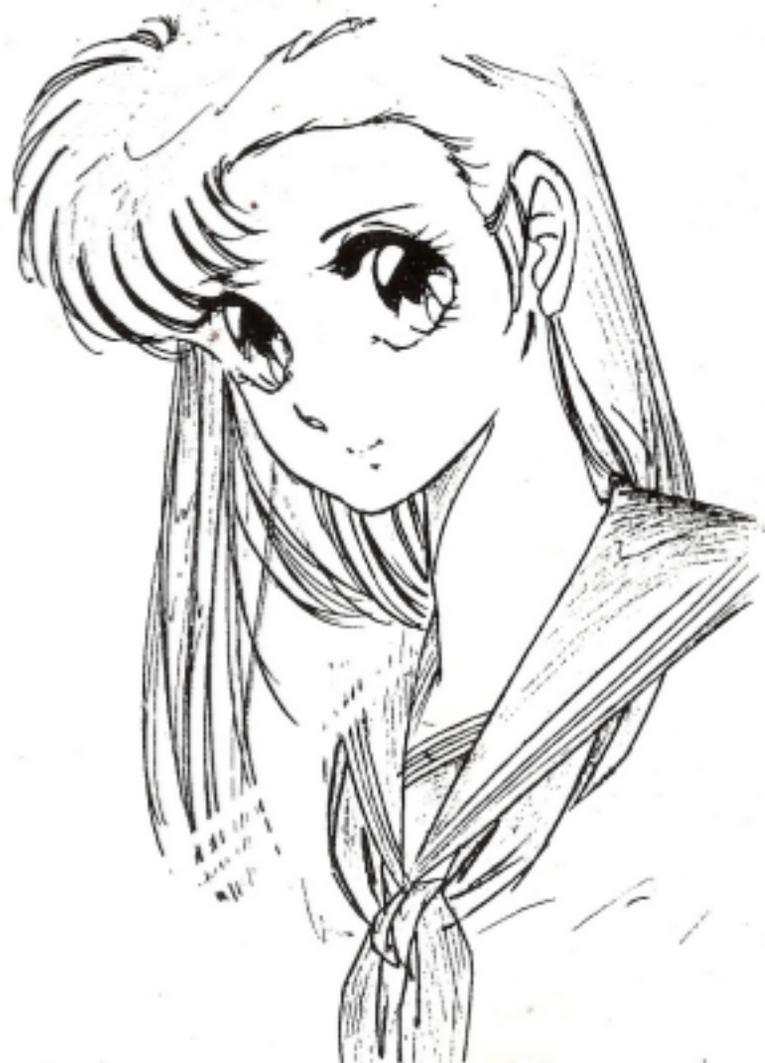
FM77AV *all system*
S. Iizuka.

PC−98 *all system*
O. Sato.

Graphic: *director*
H. Hayashi.

work sttaf
M. Takahashi.
M. Takahashi.
D. Kiyasu.
S. Shiino.
H. Toriumi.
T. Tanaka.

Music: *composed & arrang by*
S. Ogawa.
adviser
O. Sato.

TELENET JAPAN 1986.

制作・発売元　株式会社 日本テレネット

〒162 東京都新宿区下宮比町8番地 グランドメゾン飯田橋209号・207号